



Virtual Reality and 360° Video Production

PRIMA SESSIONE

martedì 16 ottobre 2018 – martedì 5 febbraio 2019

SECONDA SESSIONE

martedì 5 marzo 2019 – martedì 4 giugno 2019

ORARIO

lunedì dalle 19:45 alle 22:15

DURATA

35 ore, frequenza settimanale

LINGUA

Italiano

CREDITI

2 ECTS*

COSTO

XXX

** Condizioni speciali

DOCENTE: Davide Fronterre

Davide Fronterre è un esperto di nuove tecnologie con una consolidata esperienza nel broadcast televisivo e nella comunicazione digitale.

Attento ai cambiamenti e ai trend è in continua ricerca e sperimentazione per essere sempre non solo aggiornato ma, possibilmente, anticipatore.

È cresciuto professionalmente nelle più prestigiose multinazionali, come Discovery Communication, dove ha esplorato le più avanzate tecnologie e mosso i primi pionieristici passi nel mondo della Virtual Reality.

Titolare di un'azienda, Jetmap (www.jetmap.it), con l'aiuto di un team di professionisti crea contesti digitali e realizza tour virtuali 3D integrandoli con il digital signage e la realtà aumentata.

DESCRIZIONE DEL CORSO/PROGRAMMA

Diventare un creatore di realtà virtuale immersiva costituisce oggi una sfida per tutti i film maker e i produttori di media. Il corso tratterà tutte le fasi della realizzazione di un video a 360°, utilizzando le tecnologie più all'avanguardia. Gli studenti impareranno ad utilizzare la funzionalità panoramica 360° della fotocamera a seconda degli scenari. Successivamente inizieranno a filmare e a cimentarsi con la post-produzione, esercitandosi nell'assemblaggio dei fotogrammi (stitching), nel montaggio e nella pubblicazione dei video a 360°.



OBIETTIVI FORMATIVI E RISULTATI ATTESI

Gli studenti sperimenteranno le diverse fasi della produzione di video finalizzati a progetti di realtà virtuale: sviluppo del concept, iter tecnico, metodi di pre-produzione, realizzazione di un video a 360°, montaggio e finalizzazione.

Al termine del corso gli studenti avranno sviluppato e prodotto il proprio video per un progetto di realtà virtuale da proporre al pubblico.

METODOLOGIA FORMATIVA

Lezioni frontali ed esercitazioni pratiche a gruppi.

REQUISITI NECESSARI

Il corso non presuppone alcuna conoscenza pregressa nell'ambito della realtà virtuale. Tecniche fotografiche / di ripresa base saranno utili, ma non essenziali.

MATERIALI PER IL CORSO

Laptop.

MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Presentazione finale di un progetto individuale concordato con l'insegnante e sviluppato mettendo a frutto le nozioni acquisite durante il corso.

A tutti coloro che non desiderano sostenere la prova di verifica finale per il conseguimento dei crediti ECTS, potrà essere rilasciato, su richiesta, un attestato di frequenza. La Segreteria si riserva di verificare l'effettiva frequenza di almeno l'80% del monte ore di lezione prima di rilasciare l'attestato.

***Crediti ECTS**

I crediti ECTS verranno erogati dietro superamento della prova di verifica finale attestante il raggiungimento degli obiettivi formativi e dei risultati attesi a coloro che avranno frequentato almeno l'80% del monte ore di lezione.

Transcript ECTS: € 150.