

NABA

NUOVA ACCADEMIA
DI BELLE ARTI

CORSI BREVI

A.A. 2024-25
SYLLABUS

Unreal 2: contenuti
interattivi avanzati

www.naba.it



Unreal 2

contenuti interattivi avanzati

DESCRIZIONE DEL CORSO

Il corso si rivolge a chi ha già una minima conoscenza del mondo della CGI e vuole inserire nelle proprie skills *Unreal Engine 5* (uno dei più usati al mondo per l'industria videoludica, cinematografica e pubblicitaria). Attraverso il workshop si forniranno tutti gli strumenti necessari per poter utilizzare al meglio *Unreal Engine* e realizzare successivamente le proprie scene in autonomia che si tratti della creazione di un livello per un videogioco o la *Virtual Production* di una scena.

OBIETTIVI FORMATIVI E RISULTATI ATTESI

- Intro *Unreal Engine*, plugin essenziali e import asset da librerie esterne(Quixel, sketchfab, etc), gestione del progetto in UE5. Fondamenti di *Nanite*, *Lumen* e *Raytracing*.
- Material Editor, Virtual Texture e creazione di un Landscape in UE5.
- Come costruire un efficace blocking e successivo Pure Ref di una scena personale.
- Creare un environment per *Virtual Production/Game* con conseguente ottimizzazione e troubleshooting.
- Creare cinematiche, utilizzo *Console Variables* e *Render*.

METODOLOGIA FORMATIVA

Lezioni frontali ed esercitazioni in classe sulle funzioni del software.

REQUISITI NECESSARI

Livello avanzato: conoscenza degli elementi base della computer grafica (Mesh, texture, 3d Models), conoscenza interfaccia minima di *Unreal Engine* o altri game Engine (*Unity*).

MATERIALI PER IL CORSO

Hard disk o chiavetta USB da almeno 32 gb.

Contacts



Unreal 2

contenuti interattivi avanzati

MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Presentazione finale di un progetto individuale concordato con l'insegnante e sviluppato mettendo a frutto le nozioni acquisite durante il corso.

FACULTY

MARCO BORTOLUSSI

Lavora nella computer grafica realizzando progetti per aziende internazionali. Inizia il suo percorso studiando Media Design per poi spostarsi nell'ambito del Game Development specializzando come Environment Artist in *Unreal Engine*.

Unreal 2

contenuti interattivi avanzati

INFORMAZIONI GENERALI

Seconda sessione

DETTAGLI PERIODO

PERIODO	DURATA - ORARIO	COSTO
sabato 08.03.2025	35 ore, frequenza settimanale	750€*
sabato 07.06.2025	10:00 - 13:00 <i>L'ultima lezione del corso durerà 2 ore – dalle 10:00 alle 12:00</i>	
LINGUA	LIVELLO CORSO	CREDITI
Italiano	Avanzato	2 ECTS**

*condizioni speciali

** A tutti coloro che non desiderano sostenere la prova di verifica finale per il conseguimento dei crediti ECTS, potrà essere rilasciato un attestato di frequenza. Il Coordinamento Accademico si riserva di verificare l'effettiva frequenza di almeno l'80% del monte ore di lezione prima di rilasciare l'attestato.

Crediti ECTS:

I crediti ECTS verranno erogati dietro superamento della prova di verifica finale attestante il raggiungimento degli obiettivi formativi e dei risultati attesi a coloro che avranno frequentato almeno l'80% del monte ore di lezione.

Transcript ECTS: € 150

Contacts