

NABA

NUOVA ACCADEMIA
DI BELLE ARTI

CORSI BREVI

A.A. 2025-26
SYLLABUS

Modellazione:
introduzione a Blender e
altri fondamentali

www.naba.it



MODELLAZIONE

introduzione a Blender e altri fondamentali

DESCRIZIONE DEL CORSO

Questo corso offre un'introduzione completa a Blender e ai fondamentali della modellazione 3D.

Rivolto sia a principianti che a professionisti, il percorso didattico sviluppa competenze pratiche attraverso un approccio accessibile e intuitivo.

I partecipanti acquisiranno padronanza dell'interfaccia di Blender, degli strumenti essenziali di modellazione, dei principi di topologia e degli elementi base dell'ambiente 3D (texture, materiali, illuminazione e rendering), consolidando l'apprendimento con esercitazioni guidate step-by-step.

OBIETTIVI FORMATIVI E RISULTATI ATTESI

- *Padronanza di Blender*: gli studenti impareranno a utilizzare il software, con un focus specifico sulla modellazione 3D.
- *Autonomia nella creazione*: acquisiranno gli strumenti essenziali per modellare oggetti e semplici personaggi, pronti per l'animazione o la stampa 3D.
- *Approccio consapevole*: svilupperanno una conoscenza di base solida, che consentirà loro di proseguire autonomamente la formazione tramite guide e tutorial.

METODOLOGIA FORMATIVA

Il corso alternerà lezioni teoriche con sessioni pratiche. Le tecniche apprese durante le lezioni saranno subito messe in pratica attraverso esercitazioni mirate, garantendo un apprendimento attivo e graduale per assicurare una solida comprensione e un costante progresso.

REQUISITI NECESSARI

Livello base: non sono richiesti requisiti minimi per l'accesso al corso.

MATERIALI PER IL CORSO

- chiavetta USB, Hard disk esterno;

Contacts



MODELLAZIONE

introduzione a Blender e altri fondamentali

- Mouse con 3 tasti (destra, sinistra e rotella)

MODALITÀ DI VALUTAZIONE

Presentazione di un modello 3D individuale concordato col docente.

FACULTY

ANDREA CAGGIARI

Senior 3D Artist e docente con quasi 20 anni di esperienza in CGI per spot, film e serie TV.

Ha collaborato con studi come *EDI*, *BRW*, *Exchanges*, *Post Atomic*, *Studio Bozzetto* e molti altri.

Docente nei corsi triennali di *NABA* e *IED*, ha insegnato anche in *SAE*, *Scuola Civica di Cinema* e *Liceo Artistico di Brera*, formando nuove generazioni di artisti digitali con un approccio pratico e innovativo.



MODELLAZIONE

introduzione a Blender e altri fondamentali

INFORMAZIONI GENERALI

Prima sessione

DETTAGLI PERIODO

PERIODO	DURATA - ORARIO	COSTO
mercoledì 15.10.2025	35 ore, frequenza settimanale	750€*
mercoledì 04.02.2026	19:30 - 22:00	

LINGUA	LIVELLO CORSO	CREDITI
Italiano	Base	2 ECTS**

*condizioni speciali

** A tutti coloro che non desiderano sostenere la prova di verifica finale per il conseguimento dei crediti ECTS, potrà essere rilasciato un attestato di frequenza. Il Coordinamento Accademico si riserva di verificare l'effettiva frequenza di almeno l'80% del monte ore di lezione prima di rilasciare l'attestato.

Crediti ECTS:

I crediti ECTS verranno erogati dietro superamento della prova di verifica finale attestante il raggiungimento degli obiettivi formativi e dei risultati attesi a coloro che avranno frequentato almeno l'80% del monte ore di lezione.

Transcript ECTS: € 150

Contacts

corsibrevi@naba.it

www.naba.it